

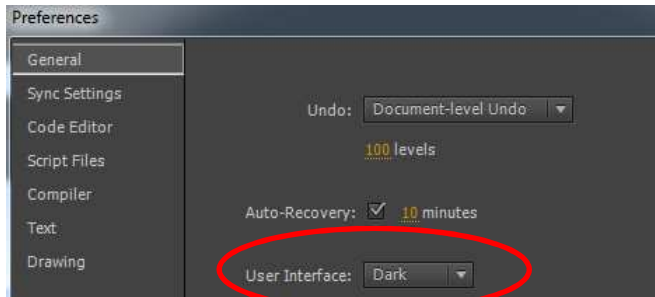
## Adobe Flash Professional CC

Endringer i forhold til Adobe Flash Professional 6

I hovedsak er det små endringer mellom versjonene. Nedenfor finner du noen av de viktigste.

### Farge på brukergrensesnitt

Fargen på brukergrensesnittet er nå mørk grå som standard. Ønsker du å endre på dette kan du gå i *Edit*-menyen og velge *Preferences...* Under *General* -> *User Interface* velger du *Light* i stedet for *Dark*.



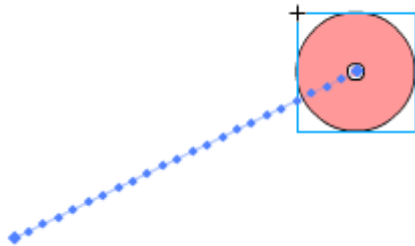
### Actions panelet

I Actions-panelet er knappene for å lage kommentarer fjernet. Du kan i stedet velge kodelinjer og høyreklikke på dem. Velg *Comment Selection* og *Uncomment Selection* i menyen som dukker opp for å legge til og fjerne kommentarer.

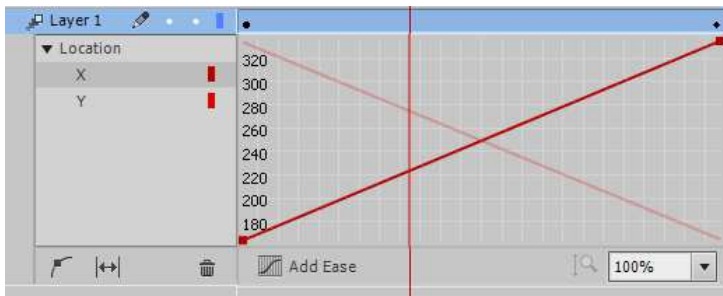
### Motion Editor

Motion Editor er nå blitt integrert i Timeline-panelet og er blitt enklere å bruke. Tidligere kunne man bruke Motion Editor for å legge på såkalte easing-kurver som var vanskelig å forstå virkningen av. Nå kan man direkte manipulere animasjonskurvene slik man gjør i de fleste andre animasjonsprogrammer. Eks:

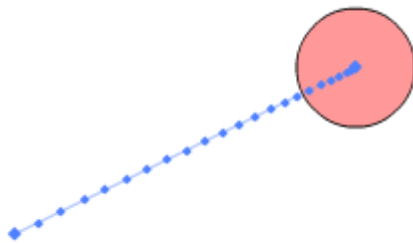
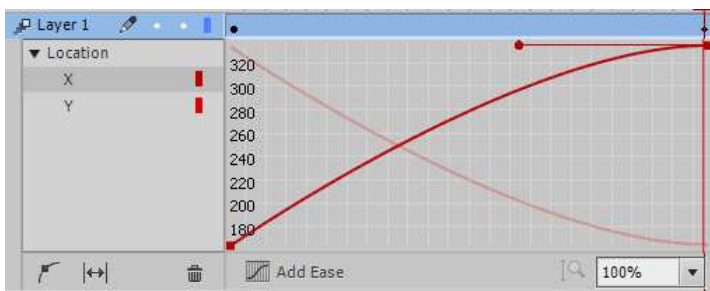
1. Lag en symbolinstans og animer den med *Motion Tween* i en rettlinjert bevegelse



2. Dobbelklikk på tweeningen på tidslinja (eller høyreklikk på tweeningen og velg *Refine Tween*). Vi ser nå animasjonskurvene til X- og Y-bevegelsen.



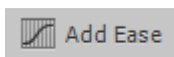
3. Rediger formen på kurven som vanlig grafikk. Hvis du for eks. ønsker å la instansen gradvis gå saktere på slutten kan du forandre kurven til dette:



Du kan legge inn flere nøkler på kurven ved å bruke *Add Anchor Point...* -knappen:



Du har også mulighet til å bruke easing-kurver (slik som tidligere) ved å klikke på *Add Ease*-knappen:

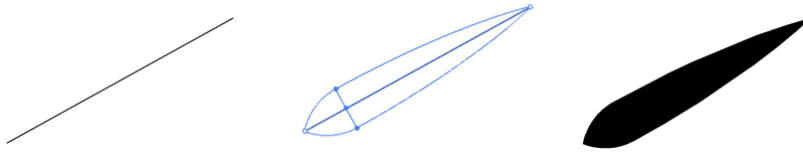


## Variabel strek-bredde

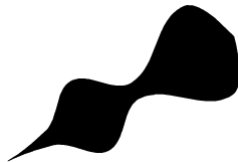
Du kan nå redigere formen på streken ved å bruke *Width Tool* i verktøyboksen:



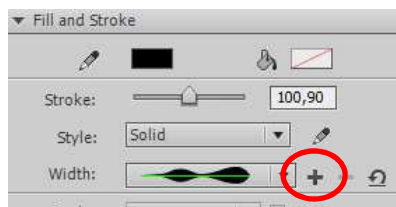
Tegn en strek, for eks. med *Line Tool* eller *Pencil Tool*. Klikk på *Width Tool* og dra på streken der du ønsker å forandre bredden:



Du kan forandre bredden flere steder på streken:



Hvis du har valgt streken kan du se strek-profilen i Properties-panelet. Klikk på + -knappen ved siden av profilen for å lagre den i profillista, og eventuelt bruke den på andre streker:



Du finner også flere ferdigdefinerte profiler i profillista.

## Publisering

Flash innfører mer funksjonalitet for å publisere til ulike web-teknologier. Dvs. at brukeren ikke trenger Flash Playeren for å se animasjonen. Vær klar over at dette krever en del kunnskaper om HTML5 og JavaScript.

## WebGL

Det er nå mulig å publisere animasjon og grafikk til WebGL (ikke script). Du må lage et nytt WebGL dokument ved å gå i *File -> New...*

Gå i *File -> Publish Settings...* for å angi ytterligere innstillinger.

## HTML5 Canvas

Du kan publisere animasjon og grafikk slik at det tegnes opp og animeres i en HTML5 Canvas. I tillegg har du nå mulighet til å skrive JavaScript i nøkkelbilder for å lage interaktivitet. Du må lage et nytt HTML5 Canvas dokument ved å gå i *File -> New...*

Gå i *File -> Publish Settings...* for å angi ytterligere innstillinger.