

Oppdatering til boka:

Programmering i ActionScript 3.0 Flash CS3 Professional

Endringer i Flash CS4 Professional

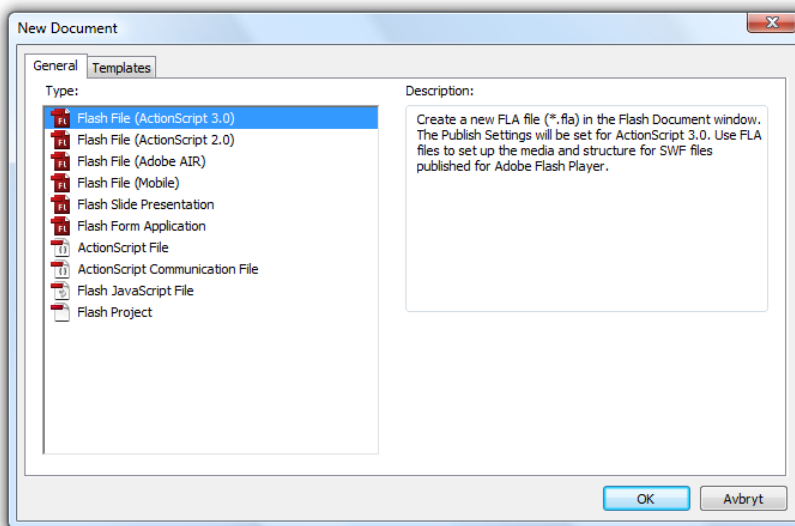
I denne oppdateringen går vi gjennom boka *Programmering i ActionScript 3.0 Flash CS3 Professional* og beskriver de viktigste endringer i forhold til Flash CS4. Vær klar over at det er lite som er forandret når det gjelder kode og programmering. Mesteparten går på endringer av brukergrensesnittet, for eks. dialogbokser og paneler.

Vær oppmerksom på at det er flere forandringer når det gjelder for eks. tegning og animasjon i Flash. Du finner mer informasjon om dette i boka *Snarveien til Flash CS4 Professional*.

Det er også innført nye klasser som gjenspeiler ny funksjonalitet i Flash CS4, for eks. animasjon i 3D. Disse endringene er ikke tatt med i denne oppdateringen.

Side 15

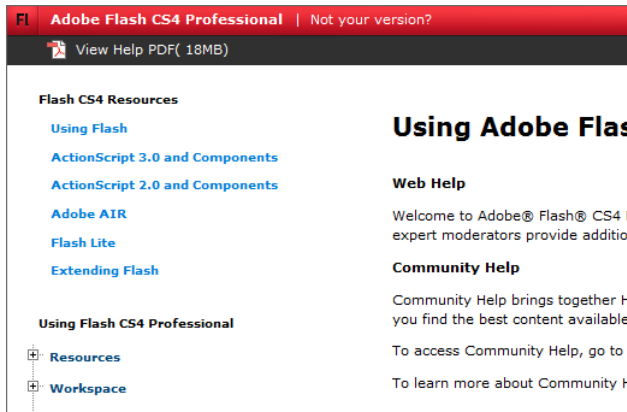
Dialogboksen for nye dokumenter ser slik ut i Flash CS4:



Legg merke til at det er lagt til en dokumenttype for *Adobe AIR*. Adobe AIR er en flashplayer som gir animasjonene samme muligheter som vanlige programmer, for eks. lagre filer på brukerens datamaskin. I Flash CS4 finnes det flere nye klasser og metoder som er reservert for bruk i Adobe AIR.

Side 19

Hjelpfunksjonen er endret i Flash CS4. Hjelpen ligger nå på nett og vises i nettleseren. På denne måten får du alltid de siste oppdateringene. Velg **ActionScript 3.0 and Components** for å få hjelp i ActionScript 3.0.



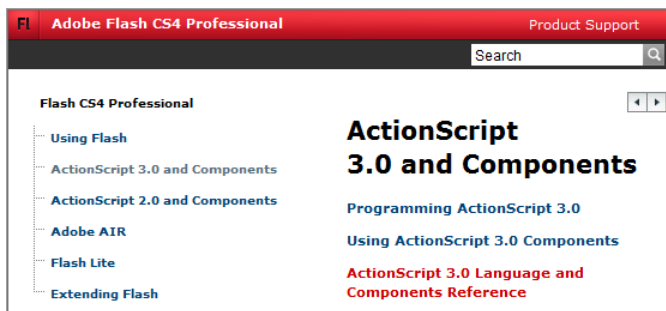
Du kan også søke direkte i hjelpen ved å bruke søkefeltet øverst i høyre hjørne av skjermbildet:



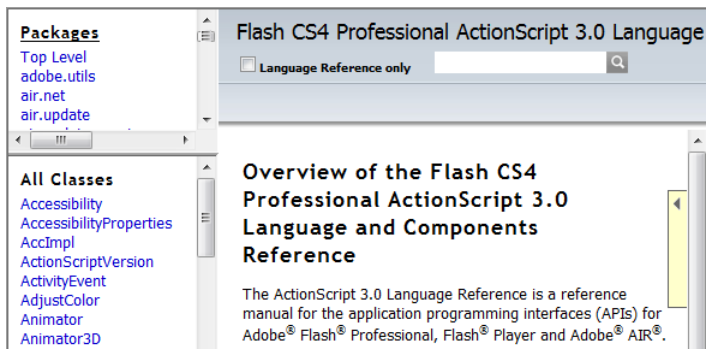
Hvis du ikke er på nett vil nettleseren vise hjelpen som følger med Flash CS4.

Side 20

Klasseoversikten får du fram ved å gå i hjelpen og først velge **ActionScript 3.0 and Components**. Deretter velger du **ActionScript 3.0 Language and Component Reference**:



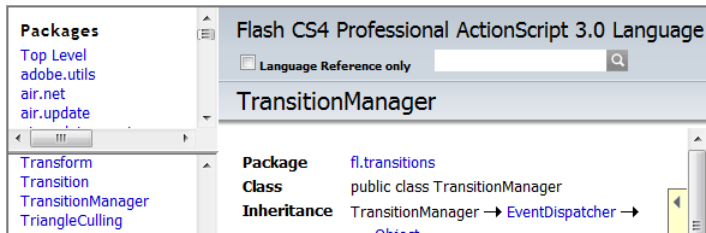
Velg pakke i listen øverst til venstre. Listen nedenfor vil da vise alle klassene i pakken. Klikk på en klasse i listen for å få informasjon omr metoder og datamedlemmer i klassen:



Ønsker du at klasselisten skal vise alle klassene uansett hvilke pakke de ligger i, klikker du på **Packages**-linken øverst i pakke-listen.

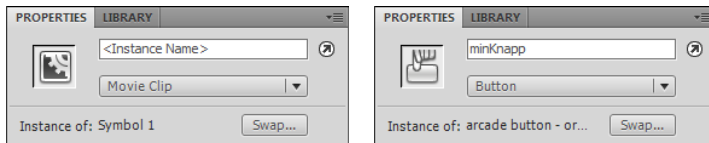
Side 21

Velg en klasse i klasselisten for å få informasjon om hvilke pakke den ligger i:



Side 23 og 27

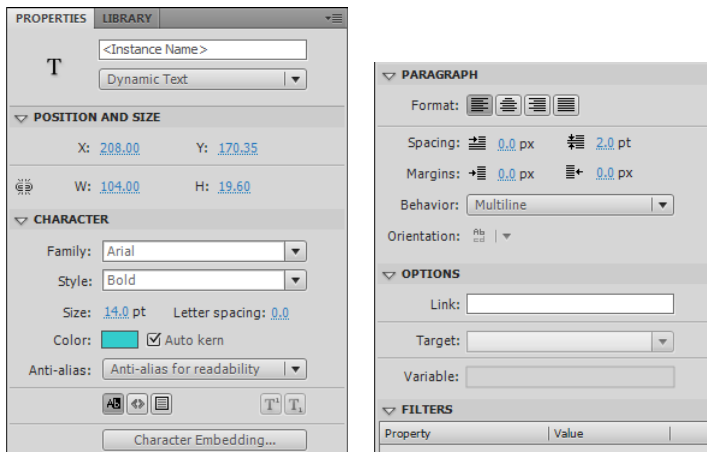
Properties-panelet har fått en litt annen utforming i CS4. Du skriver instansnavnet øverst i panelet:



NB! Dette gjelder alle steder i boka der du skal angi instansnavn.

Side 32

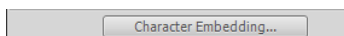
I Flash CS4 blir egenskapene for tekst delt i grupper i *Properties*-panelet. Du finner likevel igjen de samme egenskapene som i Flash CS3:



NB! Dette gjelder alle steder i boka der egenskapene til tekst vises.

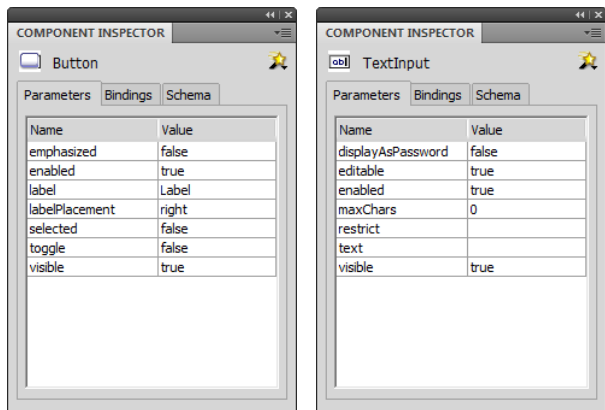
Side 33

Klikk på **Character Embedding**-knappen for å få opp listen med tegnsett:



Side 34

Parameters-panelet eksisterer ikke lenger i Flash CS4. Vi bruker i stedet *Component Inspector*-panelet:



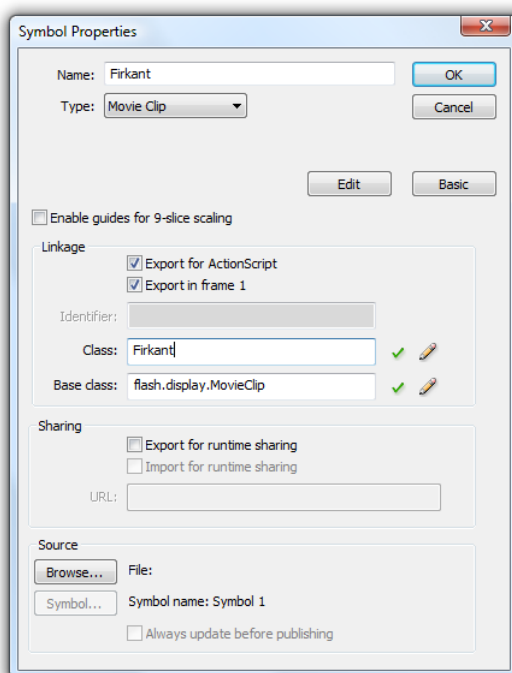
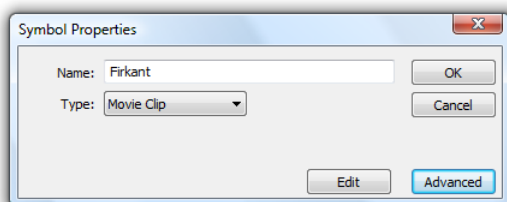
NB! Dette gjelder alle steder i boka der *parameters*-panelet er nevnt.

Du kan enkelt få fram panelet ved å velge en komponent og klikke på *Component Inspector*-knappen i *Properties*-panelet:



Side 35

For å linke et symbol til en klasse høyreklikker du på symbolet i biblioteket og velger **Properties** i menyen som dukker opp. Klikk så på **Advanced**-knappen i dialogboksen:



NB! Dette gjelder alle steder i boka der linking av symboler og klasser er nevnt.

Side 41

I punkt 3: Du kan lage animasjonen både med ny og gammel form for motion tweening. Den gamle formen – som er brukt i boka – kalles nå for *Classic tweening*.

Side 46

I punkt 3 ser *Properties*-panelet for tekst forskjellig ut, slik som nevnt for side 32.

Side 68

I punkt 3 ser *Properties*-panelet for tekst forskjellig ut, slik som nevnt for side 32.

Side 76

Settings-dialogboksen ser litt annerledes ut, men du finner igjen de samme parametrene som i Flash CS3.

Side 90

Parameters-panelet eksisterer ikke i Flash CS4. Bruk i stedet *Component Inspector* –panelet, slik som nevnt for side 34.

Side 106

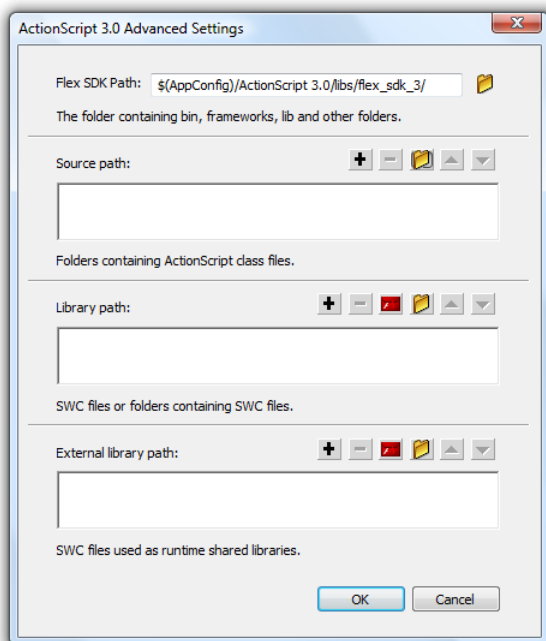
I punkt 3 og 4 ser *Properties*-panelet for tekst forskjellig ut, slik som nevnt for side 32.

Side 110

I punkt 4 og 5: *Parameters*-panelet eksisterer ikke i Flash CS4. Bruk i stedet *Component Inspector* –panelet, slik som nevnt for side 34.

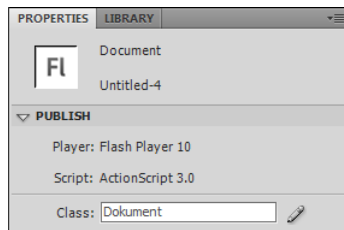
Side 194

Dialogboksen for Clashpath er endret. Du angir nye toppnivåer ved å klikke på pluss-knappen under *Source path*:



Side 218

Du angir klassenavnet under gruppen *Publish* i *Properties*-panelet:



Side 220

Linking av klasser skjer på samme måte som nevnt for side 35.

Side 229

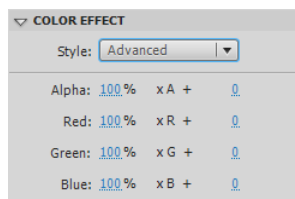
I punkt 13: Linking av klasser skjer på samme måte som nevnt for side 35.

Side 237

Linking av klasser skjer på samme måte som nevnt for side 35.

Side 240

Fargeforandringer på instanser skjer under gruppen *Color Effect* i *Properties*-panelet:



Side 242

I punkt 3: *Parameters*-panelet eksisterer ikke i Flash CS4. Bruk i stedet *Component Inspector* – panelet, slik som nevnt for side 34.

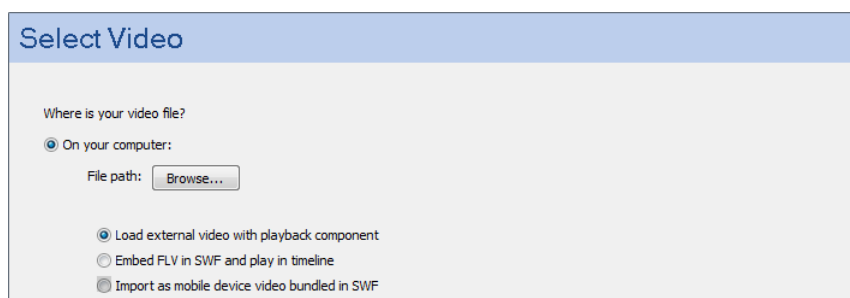
Side 261

I punkt 3: Linking av klasser skjer på samme måte som nevnt for side 35.

Side 270 – 271

Import og Konvertering av video er endret i Flash CS4. Konvertering av video må nå skje i et eget program som heter *Adobe Media Encoder* (AME). Fremgangsmåten er som følger:

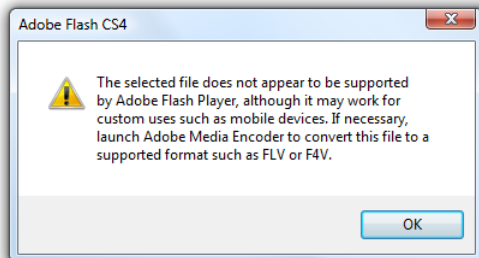
Gå i **File**-menyen og velg **Import – Import Video...**



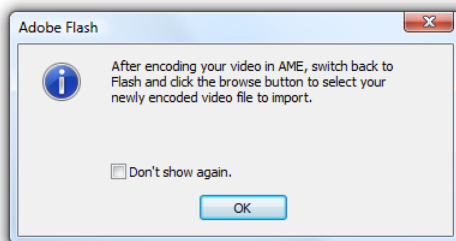
Merk av for *On your computer* og *Load external video with playback component*. Dette gjør at vi kan legge videofila på webserveren slik at den streames.

Velg videofila ved å klikke på **Browse**-knappen.

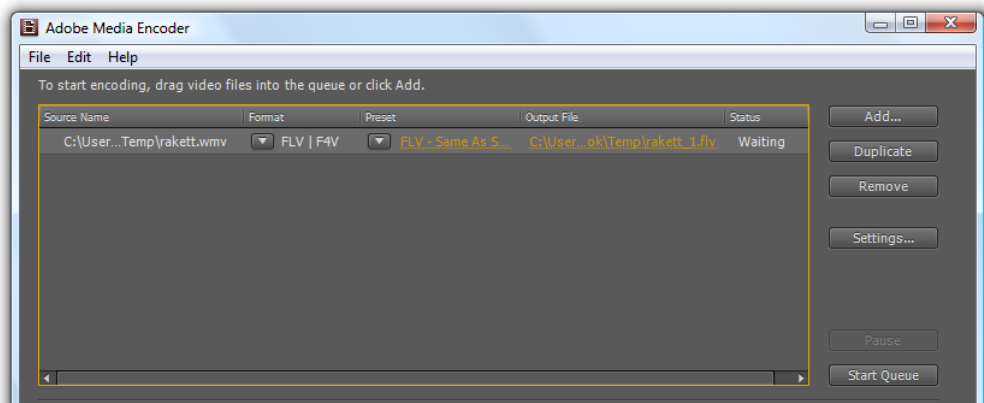
Hvis videofila ikke allerede er konvertert til flv-format, får du opp en advarsel om at dette bør gjøres:



Du konverterer videoen ved å klikke på **Launch Adobe Media Encoder**-knappen. Du får da en påminnelse om du må gå tilbake til Flash og velge videoen på nytt når den er ferdig konvertert:




Adobe Media Encoder er nå startet opp. Hvis du ikke ser programmet på skjermen, så klikk på det i oppgavelinjen. Klikk på **Start Queue**-knappen for å starte konverteringen:

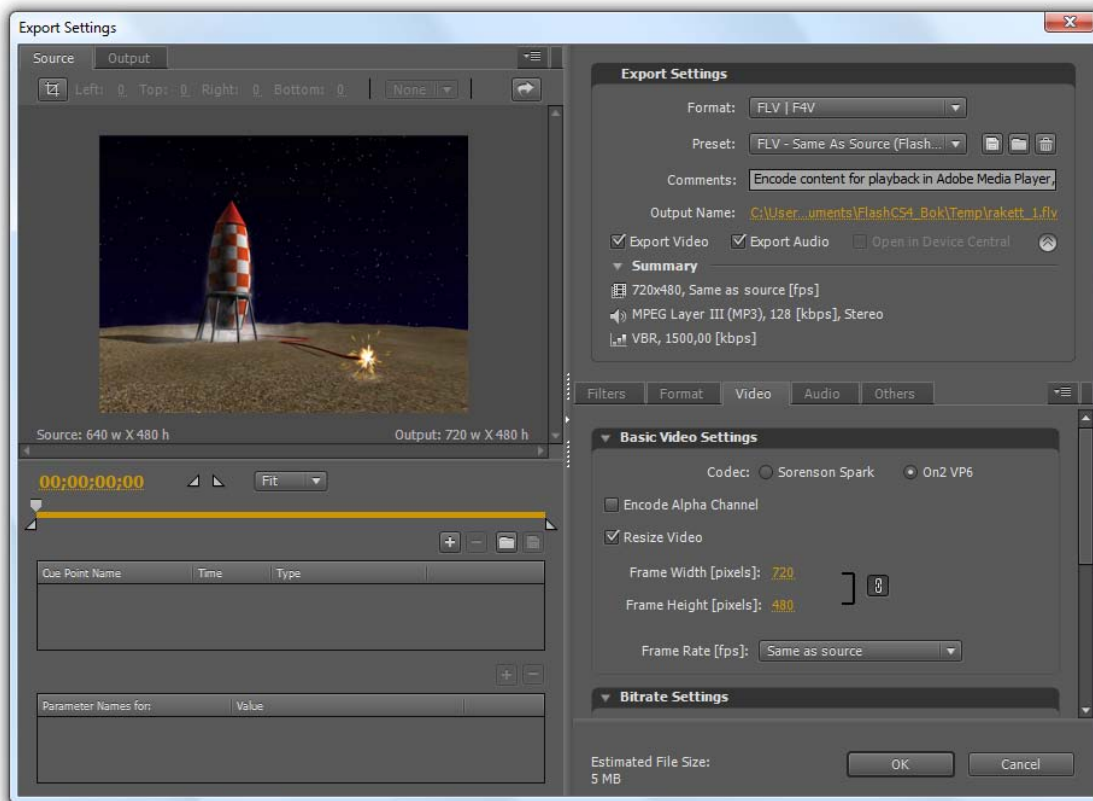


Gå tilbake til Flash når konverteringen er ferdig. Klikk på **Browse**-knappen og velg den konverterte videofila (flv). Fila ligger i samme mappe som flash-dokumentet (fla).

Klikk på **Next**-knappen og velg utseende på videospiller-komponenten (Skin).

Klikk på **Next** og deretter **Finish**. Videospilleren vil havne i visningsområdet.

Hvis du ønsker å kutte, velge komprimering, angi bokmerker osv. må du gjøre dette i Adobe Media Encoder før videoen er konvertert (før du klikker på **Start Queue**-knappen). Klikk først på **Settings...** og deretter på **Advanced Mode**-knappen .



Du kan klippe og angi bokmerker under forhåndsvisningen til venstre. Under fanene til høyre kan du angi pikselstørrelse og komprimeringsparametere.

Side 272

Parameters-panelet eksisterer ikke lenger i Flash CS4. Instillingene på videospilleren skjer derfor i *Component Inspector*-panelet, slik som nevnt for side 34.

Side 284

Properties-panelet for tekst forskjellig ut, slik som nevnt for side 32.